

## Skema til shot-to-shot analyse

<b>Scene</b>				
<b>Shot</b>				
<b>Indstilling</b> (supertotal, halvtotal, total, halvnær, nær, ultranær)				
<b>Billedkomposition</b> (linjer: vandret, lodret, diagonal, kælket)				
<b>Vinkel</b> (frø, fugl, skæv)				
<b>Bevægelse</b> (pan, tilt, travel, hånd, kran, steadi, zoom)				
<b>Fokus</b> (tele, vid, dybde)				
<b>Klipning</b> (kontinuitet, montage, elliptisk, minimal, parallel, kryds)				
<b>Location</b> (int, ext)				
<b>Lys</b> (high key, low key, real, side, mod, nedefra, front)				
<b>Farve</b>				
<b>Lyd</b> (synkron/diegetisk el. asynkron/non-diegetisk)				
<b>Musik</b> (incidental, underlægning, tempo, type)				
<b>Handling</b>				